



使い方と猫の紹介

服や身体に貼って、一緒に過ごす猫のステッカーです。
のんびり眠ったり、気ままに歩いたり。いつものアバターに、小さな同居人を。
有料版では、撫でて触れ合ったり、過ごし方で変わる性格も楽しめます。

PC版VRChat向け

無料版と有料版

まずは猫を貼ってみたい方には無料版。
撫でたり、性格の変化まで楽しみたい方には有料版がおすすめです。

楽しめること	無料版	有料版
服や身体に貼る	好きな場所・大きさ・色に	好きな場所・大きさ・色に
普段の姿	おすわり・香箱座り・眠る	歩く、走る、毛づくろいなど、いろいろな仕草
撫でる・動きに反応する	—	撫でるとハート。あなたの動きや声にも反応
性格と成長	—	一緒に過ごすうちに、性格や仕草が変化
友達猫が来る	2匹でのんびり	一緒に歩く・眠る・じゃれ合うなど
たまに見せる特別な動き	—	日常や撫でたときに、ふと見せてくれる仕草

無料版と有料版の猫同士でも、友達になれます。

対応環境・使用パラメーター

対応	PC版VRChat (VRモード・デスクトップモード)
導入に必要なもの	Unity・VRChat SDK・Modular Avatar
同期パラメーター	有料版：7個／42bit 無料版：6個／27bit

パラメーターの使用量は、アバターのほかのギミックと合算されます。

アバターに猫を貼る

用意するもの

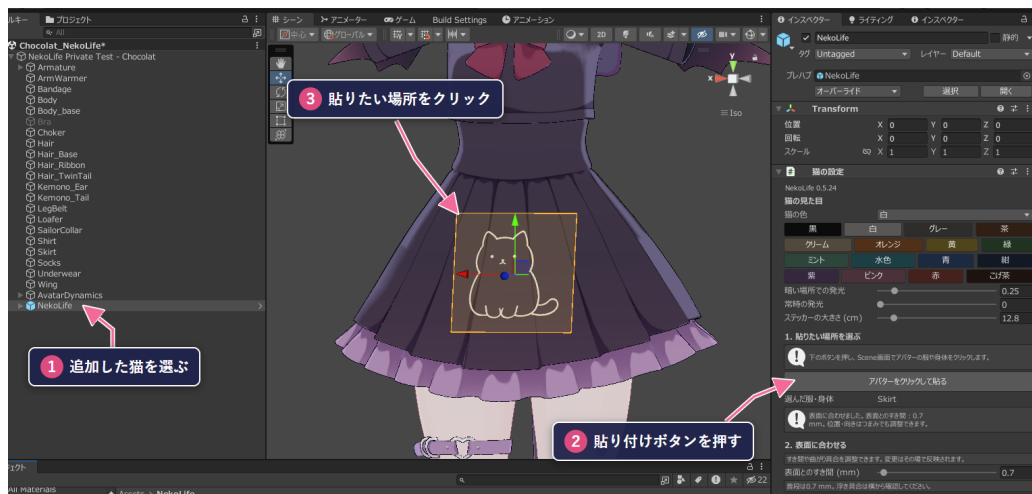
- PC版VRChatで使うアバターのUnityプロジェクト
- [Modular Avatar](#)
- ダウンロードした「ねこらいふ」のファイル

入れ方（無料版・有料版共通）

無料版・有料版とも、同じ操作で猫を貼れます。

- 1 使いたいアバターのUnityプロジェクトを開きます。
- 2 ダウンロードしたZIPを展開し、中にある「NekoLife」で始まる **.unitypackage** ファイルをUnityへドラッグして、**Import**を押します。
- 3 Project（素材の一覧）から、**Assets** → **NekoLife** → **Prefabs**を開きます。無料版は**Assets** → **NekoLifeFree** → **Prefabs**です。
- 4 中にある猫のプレハブを、Hierarchy（画面左の一覧）のアバター本体へドラッグします。
- 5 追加した猫を選び、右側の「**アバターをクリックして貼る**」を押します。
- 6 Scene画面で、猫を貼りたい服や身体の表面をクリックします。
- 7 「**ステッカーの大きさ**」で、黄色い四角が服に収まる大きさに調整します。
- 8 「**左右へずらす**」「**上下へずらす**」で位置を調整します。向きを変えたいときは「**90° 回す**」「**逆さまにする**」を使い、最後に「**服にぴったり合わせる（仕上げ）**」を押します。
- 9 好きな色と明るさを選びます。暗い場所で見やすくしたいときは「**暗い場所での発光**」を調整します。
- 10 VRChat SDKからアバターをアップロードします。VRChat内のExpressionsメニューで**NekoLife**（無料版は**NekoLife Free**）をONにすると、猫との暮らしが始まります。

無料版から有料版へ切り替えるときは、HierarchyのNekoLifeFreeを外してから、有料版のNekoLifeを追加してください。



一緒に過ごす

撫でてみる

有料版の猫は、ステッカーに手を置くとハートを出して応えてくれます。自分の手でも、友達の手でも撫でられます。手や指に貼った猫は、反対の手で撫でてみてください。

友達猫と会う

ねこらいふを使っている人と近くで15分一緒に過ごすと、友達猫が遊びに来ます。無料版同士でも、無料版と有料版でも一緒に楽しめます。

無料版では2匹でのんびり。有料版では、一緒に歩いたり、眠ったり、じゃれ合ったりします。

ちょっと困ったら

絵が歪む・服からはみ出す

猫を少し小さくするか、服の中央など平らな場所に貼ってみてください。

撫でも反応しない

VRChatのゲーム内設定にある「アバターインタラクション」で、触れ合いが許可されているか確認してください。

友達猫が来ない

お互いの猫を表示して、近くで15分一緒に過ごしてみてください。VRChatのゲーム内設定にある「アバターインタラクション」も確認してください。

最終更新：2026年9月10日

掲載バージョン：有料版 v0.5.24 / 無料版 v0.1.1

ねこらいふ